

Grundläggande matematisk statistik

Diskreta och kontinuerliga slumpvariabler

Uwe Menzel, 2018

uwe.menzel@matstat.org

www.matstat.org

1

Diskreta och kontinuerliga slumpvariabler

Slumpvariabel (s.v.):

- variabel som antar slumpmässiga värden, beskriver ett slutförsök
- stora bokstäver: X, Y, L osv.
- obestämt före slutförsöket

Observation (för en slumpvariabel):

- resultat (realisation) av ett slutförsök
- små bokstäver: k, x, l osv.

Diskret slumpvariabel:

- kan endast anta ett ändligt (eller uppräknligt oändligt) antal värden
- ögontalet vid tärningskast; antal kast innan man får samma ögontal två gånger i rad; antal kunder i en kö; antalet användare kopplade till en server; antalet bilolyckor per år i Sverige osv.

Kontinuerlig slumpvariabel:

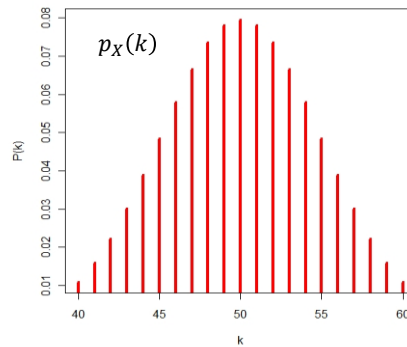
- inte diskret !
- antar reella värden ("oändligt tätt": mellan två godtyckliga reella värden finns oändligt många reella tal)
- livslängd av en glödlampa; vikt; vindhastighet; elektrisk spänning; koncentration av en kemikalie; ...

2

Diskreta slumpvariabler

Diskret slumpvariabel:

- kan endast anta ett ändligt (eller uppräknligt oändligt) antal värden
- ögontalet vid tärningskast; antal kast innan man får samma ögontal två gånger i rad; antal kunder i en kö; antalet användare kopplade till en server; antalet bilolyckor per år i Sverige osv.



3

Sannolikhetsfunktion

- X : diskret slumpvariabel
- k : realisation (observation)

Beteckning för sannolikheten att slumpvariabeln X antar värdet k :

$$P(X = k) = p_X(k)$$

Sannolikhetsfunktion: $P(X = k)$ för varje k från Ω_X

Exempel: tärning slumpvariabel X : ögontalet för ett kast

$$P(X = 4) = p_X(4) = \frac{1}{6}$$

www.matstat.org

4

Sannolikhetsfunktion

... kan beskrivas på tre sätt:

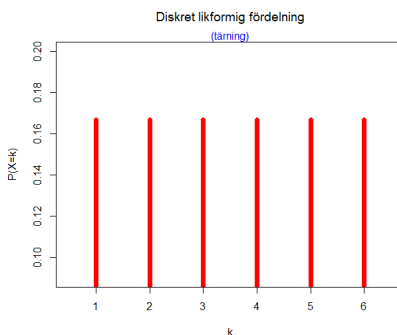
Exempel: tärning: $\Omega_X = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

1. tabell:

k	1	2	3	4	5	6
$p_X(k)$	$1/6$	$1/6$	$1/6$	$1/6$	$1/6$	$1/6$

2. formel: $p_X(k) = 1/6 \quad k = 1, 2, \dots, 6$

3. stolpdiagram



5

Egenskaper hos sannolikhetsfunktionen

$0 \leq p_X(k) \leq 1$ för alla k (följer från axiom 1)

$\sum_{\text{alla } k} p_X(k) = 1$ axiom 2 $P(\Omega) = 1$

$P(A) = \sum_{k \in A} p_X(k)$ axiom 3 (utfall för olika k måste vara oförenliga)

summeras över alla utfall som ingår i händelse A

Exempel: tärning $A = \{2, 4, 6\}$ jämnt tal

$$P(A) = \sum_{k=2,4,6} p_X(k) = p_X(2) + p_X(4) + p_X(6) = \frac{3}{6}$$

www.matstat.org

6

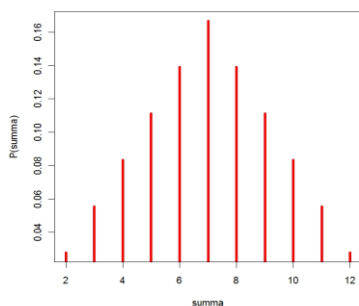
Egenskaper hos sannolikhetsfunktionen

Exempel: två tärningar slumpvariabel $Z = \text{ögonsumma}$ $\Omega_Z = \{2, 3, \dots, 12\}$

k	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$p_Z(k)$	$1/36$	$2/36$	$3/36$	$4/36$	$5/36$	$6/36$	$5/36$	$4/36$	$3/36$	$2/36$	$1/36$

kom ihåg hur tabellen skapades
(föreläsning F1)

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12



Har vi gjort detta på rätt sätt? :

$$0 \leq p_Z(k) \leq 1 \quad \checkmark$$

$$\sum_{k=2}^{12} p_Z(k) = 1 \quad \checkmark$$

7

Egenskaper hos sannolikhetsfunktionen

Fortsättning, exempel: två tärningar

händelse **A**: summan av ögonalet är ett jämnt tal

$$P(A) = \sum_{k \in A} p_Z(k) = p_Z(2) + p_Z(4) + \dots + p_Z(12) = \underline{\underline{\frac{1}{2}}}$$

händelse **B**: summan av ögonalet ≤ 4

$$P(B) = P(Z \leq 4) = p_Z(2) + p_Z(3) + p_Z(4) = \frac{1}{36} + \frac{2}{36} + \frac{3}{36} = \underline{\underline{\frac{1}{6}}}$$

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

www.matstat.org

8

Egenskaper hos sannolikhetsfunktionen

Exempel 1, diskret sannolikhetsfunktion

k	1	2	3	4
$p_X(k)$	0.2	0.3	0.4	?

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4\}$$

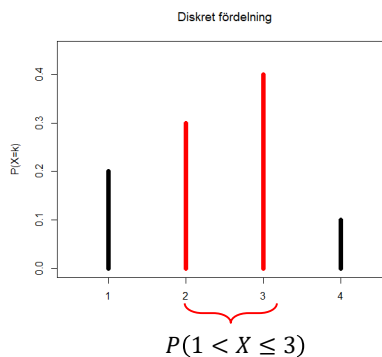
$$\Rightarrow p_X(4) = 0.1 \quad \text{axiom 2}$$

$$P(X \leq 1) = p_X(1) = 0.2$$

$$P(X > 1) = p_X(2) + p_X(3) + p_X(4) = 0.8$$

$$P(1 < X \leq 3) = p_X(2) + p_X(3) = 0.7$$

OBS! Ettan är **inte** inkluderad! För diskreta slumpvariabel är det **mycket viktigt att skilja mellan "<" och "≤"**



www.matstat.org

9

Egenskaper hos sannolikhetsfunktionen

Exempel 2, diskret sannolikhetsfunktion

k	1	2	3	4
$p_X(k)$	$0.2 \cdot c$	$0.3 \cdot c$	$0.4 \cdot c$	$0.5 \cdot c$

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$c = ?$$

$$\sum_{k=1}^4 p_X(k) = 1.4 \cdot c = 1 \quad \Rightarrow \quad c = \frac{10}{14} = \frac{5}{7} \quad (\text{axiom 2})$$

Sammanfattning:

- **Sannolikhetsfunktionen** anger sannolikheten för varje utfall av en diskret slumpvariabel
- kan representeras med formel, tabell, stolpdiagram

www.matstat.org

10

Fördelningsfunktionen för diskreta slumpvariabler

Definition fördelningsfunktion:

- X : slumpvariabel
- a : reellt tal

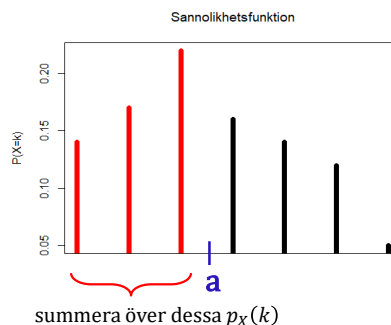
$$F_X(a) = P(X \leq a)$$

tecknet " \leq " är viktigt: "lika med eller mindre än a " !

Fördelningsfunktionen kan beräknas med hjälp av sannolikhetsfunktionen:

$$F_X(a) = P(X \leq a) = \sum_{k \leq a} p_X(k)$$

- Man summerar över alla $p_X(k)$ vars argument k är lika med eller mindre än det **reella talet a**
- (**OBS:** a måste alltså **inte** tillhöra utfallsrummet Ω !)
- fördelningsfunktionen är en kumulativ summa.



www.matstat.org

11

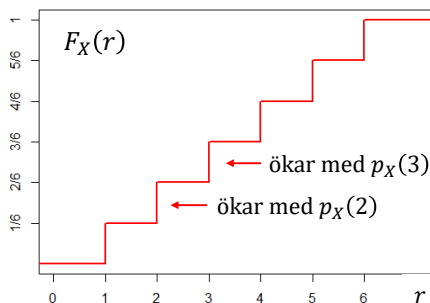
Fördelningsfunktionen för diskreta slumpvariabler

Exempel :
tärning



utfall	k	1	2	3	4	5	6
Slh.funktion	$p_X(k)$	$1/6$	$1/6$	$1/6$	$1/6$	$1/6$	$1/6$
Fördelningsfkt.	$F_X(k)$	$1/6$	$2/6$	$3/6$	$4/6$	$5/6$	1

Fördelningsfunktionen (CDF) är alltså en **kontinuerlig funktion**, definierad för reella tal. (Tabellen ovan visar den bara för några utvalda tal.)



$$F_X(0.3) = 0$$

högerkontinuerlig:

$$F_X(1) = P(X \leq 1) = 1/6$$

$$F_X(4.5) = 2/3$$

$$F_X(1000) = 1$$

F_X är 1 för alla tal som är större än det största utfallet

12

Fördelningsfunktion, egenskaper

$0 \leq F_X(t) \leq 1$ $F_X(t)$ är ju själv en slh.: $F_X(a) = P(X \leq a)$; måste vara mellan 0 och 1 (axiom 1)

$\lim_{t \rightarrow -\infty} F_X(t) = 0$ " $F_X(-\infty) = P(X \leq -\infty)$ " : är noll "vänster om" det minsta värdet av utfallsrummet Ω

$\lim_{t \rightarrow +\infty} F_X(t) = 1$ alla utfall måste väl vara mindre än ∞

$t_2 > t_1 \rightarrow F_X(t_2) \geq F_X(t_1)$ F växer monotont (icke avtagande).
Det adderas ju bara positiva tal.

Beräkning av sannolikhetsfunktionen med hjälp av fördelningsfunktionen
(t. ex. tärning):

$$F_X(3) = p_X(1) + p_X(2) + p_X(3)$$

$$F_X(4) = F_X(3) + p_X(4)$$

$$\Rightarrow p_X(4) = F_X(4) - F_X(3)$$

$$p_X(k) = F_X(k) - F_X(k-1)$$

$F_X(k)$ ökar med $p_X(k)$, se bild ovan
 F_X är ofta tabellerad \rightarrow möjlighet att beräkna $p_X(k)$

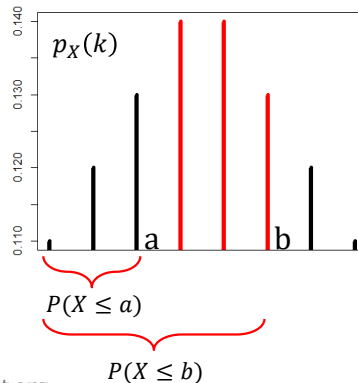
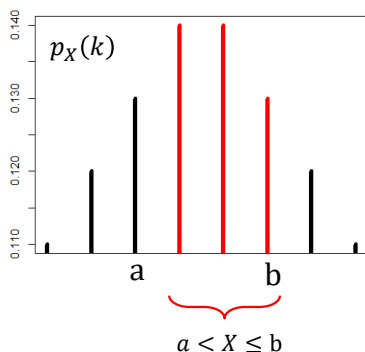
13

Fördelningsfunktionen och sannolikhet för händelser

X : diskret slumpvariabel ; F_X : dess fördelningsfunktion

mycket viktigt att använda tecknen korrekt!

$$P(a < X \leq b) = F_X(b) - F_X(a) \quad \text{alltså} \quad P(a < X \leq b) = P(X \leq b) - P(X \leq a)$$

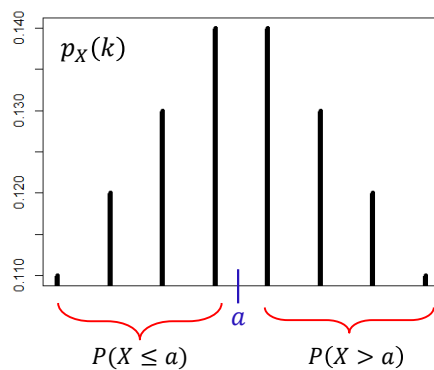


www.matstat.org

14

Fördeningsfunktionen och Komplementsatsen

$$P(X > a) = 1 - P(X \leq a) \quad P(X > a) = 1 - F_X(a)$$



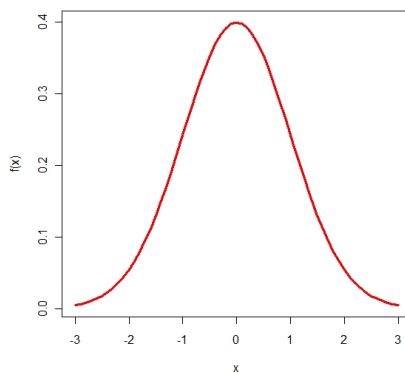
www.matstat.org

15

Kontinuerliga slumpvariabler

Kontinuerliga slumpvariabel:

- inte diskreta !
- utfall = reella värden ("som är oändligt täta": mellan två godtyckliga reella tal finns oändligt många reella tal)
- livslängd av en glödlampa; vikt; vindhastighet; elektrisk spänning; koncentration av en kemikalie; ...



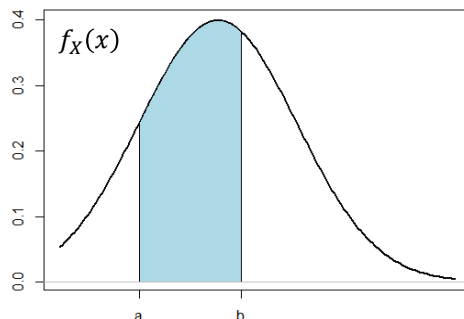
www.matstat.org

16

Täthetsfunktion för kontinuerliga slumpvariabler

En kontinuerlig slumpvariabel X kan beskrivas med hjälp av en **täthetsfunktion** $f_X(x)$

- X : kontinuerlig slumpvariabel
- x : argument



Sannolikheten att slumpvariabeln X hamnar mellan de reella värden a och b är lika med arean under täthetsfunktionen mellan a och b :

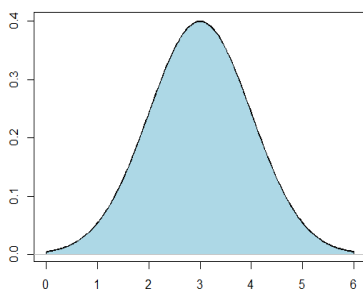
$$P(a < X \leq b) = \int_a^b f_X(x) dx$$

= sannolikhet att X ligger i intervallet (a, b)

www.matstat.org

17

Täthetsfunktion



Arean under en täthetsfunktion måste vara 1 (axiom 2 : $P(\Omega) = 1$)

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx = 1 \quad \text{normering}$$

detta är ju slh.:en att X hamnar mellan $-\infty$ och $+\infty$, något som med säkerhet måste inträffa.

Anmärkningar:

- Om utfallsrummet Ω är begränsat till ett visst intervall (u, v) så kan integralgränserna i formeln ovan ersättas med dessa värden.
- En täthetsfunktion kan bara ange sannolikheten att slumpvariabeln X hamnar mellan två värden, ett enskilt värde har **sannolikheten noll!**

~~$P(X = a)$~~ inte definierad för kontinuerliga slumpvariabler!

www.matstat.org

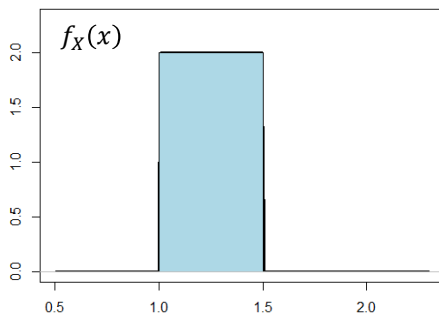
18

Täthetsfunktion

Kom ihåg: en sannolikhetsfunktion för en diskret slumpvariabel måste uppfylla kravet $0 \leq p_X(k) \leq 1$

I motsats till sannolikhetsfunktionen kan en **täthetsfunktion** anta värden som är större än 1, så länge arean under hela kurvan är 1.

Exempel: Likformig kontinuerlig fördelning på intervallet (1, 1.5)



$$\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx = \int_1^{1.5} 2 dx = [2x]_1^{1.5} = \underline{\underline{1}}$$

(mycket) enklare: $2 \cdot 0.5 = 1$

www.matstat.org

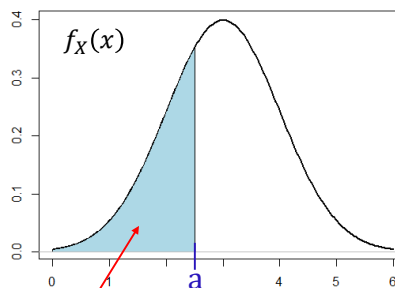
19

Fördelningsfunktionen för kontinuerliga slumpvariabler

X : kontinuerlig slumpvariabel ; F_X : dess fördelningsfunktion

$$F_X(a) = P(X \leq a) = \int_{-\infty}^a f_X(x) dx$$

En ny funktion definieras för varje värde på a : funktionsvärdet = arean under täthetsfunktionen "vänster" om a .



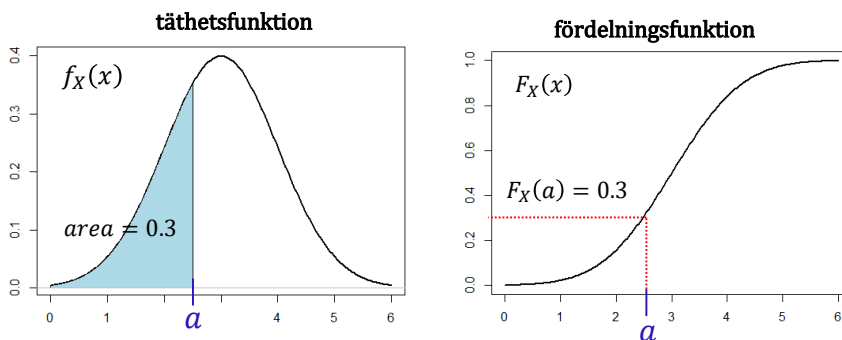
$F_X(a)$ är den blå markerade arean

www.matstat.org

20

Sammanhanget mellan täthetsfunktionen och fördelningsfunktionen

$$F_X(a) = P(X \leq a) = \int_{-\infty}^a f_X(x) dx$$



www.matstat.org

21

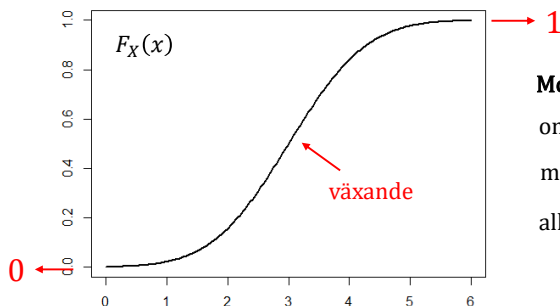
Egenskaper hos fördelningsfunktionen

X : kontinuerlig slumpvariabel; F_X : dess fördelningsfunktion

$$\lim_{a \rightarrow -\infty} F_X(a) = 0 \quad "F_X(-\infty) = P(X \leq -\infty)" \quad (\text{OBS!; denna notation är inte korrekt})$$

$$\lim_{a \rightarrow +\infty} F_X(a) = 1 \quad "F_X(\infty) = P(X \leq \infty)" \quad (\text{OBS!; denna notation är inte korrekt})$$

Fördelningsfunktionen är monotont växande (icke avtagande).



Monotoni:

om $a_1 < a_2$

måste $P(X \leq a_1) \leq P(X \leq a_2)$

alltså $F_X(a_1) \leq F_X(a_2)$

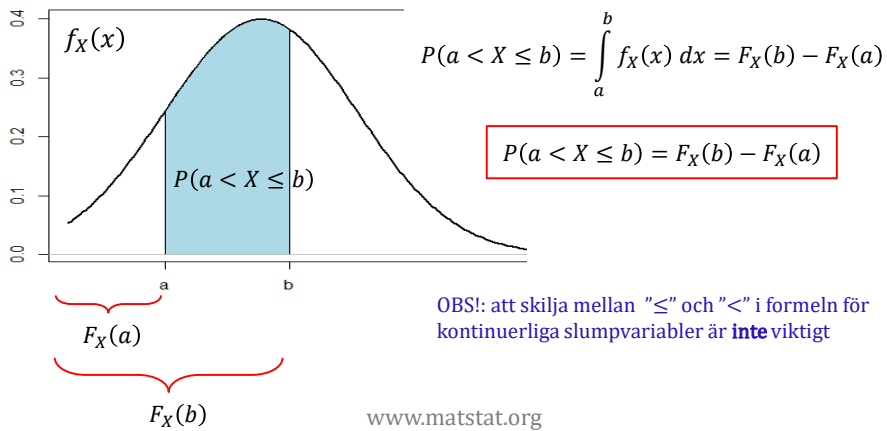
www.matstat.org

22

Beräkning av sannolikheter med hjälp av fördelningsfunktionen

X : kontinuerlig slumpvariabel; F_X : dess fördelningsfunktion

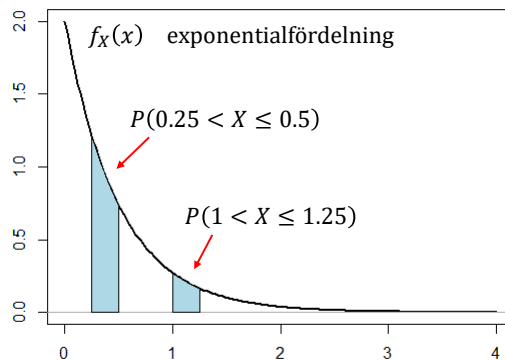
Kom ihåg: sannolikheten att slumpvariabeln X hamnar mellan de reella värden a och b är lika med arean under täthetsfunktionen mellan a och b :



23

Beräkning av sannolikheter med hjälp av fördelningsfunktionen

Exempel: $f_X(x) = \begin{cases} 2 \cdot e^{-2x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$ exponentialfördelning



24

Beräkning av sannolikheter med hjälp av fördelningsfunktionen

Exempel, fortsättning: $f_X(x) = \begin{cases} 2 \cdot e^{-2x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$

a) Kolla **normeringen**: $\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx = 1 \quad ??$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx = \int_0^{+\infty} 2 \cdot e^{-2x} dx = \left[2 \cdot \frac{1}{-2} \cdot e^{-2x} \right]_0^{+\infty} = [e^{-2x}]_0^{+\infty} = \underline{\underline{1}} \quad \checkmark$$

www.matstat.org

25

Beräkning av sannolikheter med hjälp av fördelningsfunktionen

Exempel, fortsättning: $f_X(x) = \begin{cases} 2 \cdot e^{-2x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$

b) Beräkna **fördelningsfunktionen**:

$a > 0$ krävs!

$$F_X(a) = \int_{-\infty}^a f_X(x) dx = \int_0^a 2 \cdot e^{-2x} dx = [-e^{-2x}]_0^a = [e^{-2x}]_a^0 = \underline{\underline{1 - e^{-2a}}}$$

$$F_X(x) = \begin{cases} 1 - e^{-2x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$$

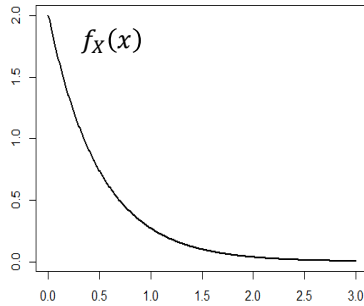
www.matstat.org

26

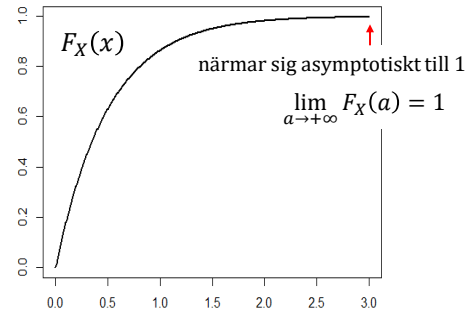
Beräkning av sannolikheter med hjälp av fördelningsfunktionen

Exempel , fortsättning:

$$f_X(x) = \begin{cases} 2 \cdot e^{-2x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$$



$$F_X(x) = \begin{cases} 1 - e^{-2x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$$

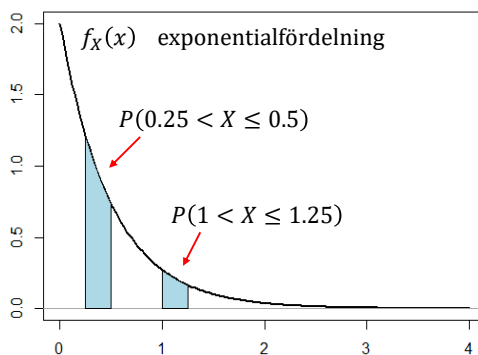


www.matstat.org

27

Beräkning av sannolikheter med hjälp av fördelningsfunktionen

Exempel , fortsättning: $F_X(x) = \begin{cases} 1 - e^{-2x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$



$$\begin{aligned} P(0.25 < X \leq 0.5) &= F_X(0.5) - F_X(0.25) \\ &= (1 - e^{-1}) - (1 - e^{-0.5}) \\ &= e^{-0.5} - e^{-1} = \underline{\underline{0.239}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(1 < X \leq 1.25) &= F_X(1.25) - F_X(1) \\ &= (1 - e^{-2.5}) - (1 - e^{-2}) \\ &= e^{-2} - e^{-2.5} = \underline{\underline{0.053}} \end{aligned}$$

www.matstat.org

28

Sammanhanget mellan täthetsfunktionen och fördelningsfunktionen

$$F_X(a) = \int_{-\infty}^a f_X(x) dx \quad \text{derivering } \frac{\partial}{\partial a}$$



$$\frac{\partial}{\partial a} F_X(a) = f_X(a)$$

derivering av parameterintegral → **Leibnizregel:**

$$\frac{\partial}{\partial a} \int_{u(a)}^{o(a)} h(x) dx = h[o(a)] \cdot \dot{o}(a) - h[u(a)] \cdot \dot{u}(a)$$

(om $h(x)$ inte explicit beror på a)

Exempel exponentialfördelning, fortsättning:

$$F_X(a) = 1 - e^{-2a} \quad \text{för } a > 0$$

$$f_X(a) = \frac{\partial}{\partial a} F_X(a) = \frac{\partial}{\partial a} (1 - e^{-2a}) = \underline{\underline{2 \cdot e^{-2a}}} \quad \checkmark \quad (a > 0)$$

www.matstat.org

29

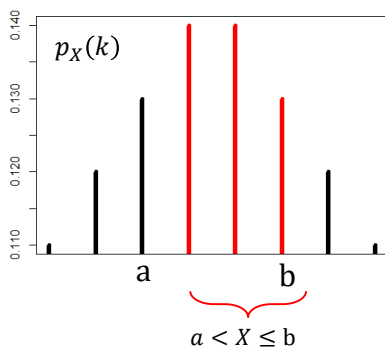
Beräkning av sannolikheter för diskreta och kontinuerliga slumpvariabler

Diskreta slumpvariabler

$$P(a < X \leq b) = F_X(b) - F_X(a)$$



mycket viktig!



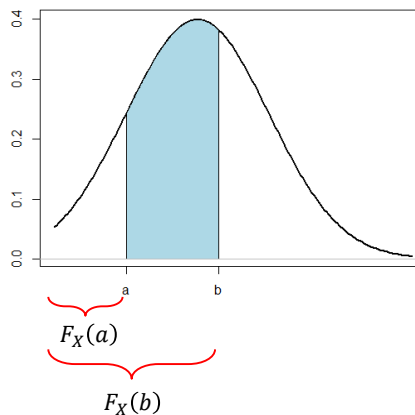
www.matstat.org

Kontinuerliga slumpvariabler

$$P(a < X \leq b) = P(a \leq X < b) = P(a < X < b)$$



spelar ingen roll



30

Beräkning av sannolikheter för kontinuerliga slumpvariabler

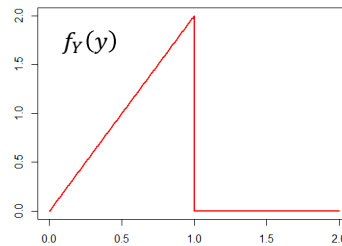
Exempel: täthetsfunktion $f_Y(y) = \begin{cases} c \cdot y & 0 < y \leq 1 \\ 0 & \text{annars} \end{cases}$ $c = \text{konstant}$

a) Bestäm konstanten c

$$1 = \int_{-\infty}^{+\infty} f_Y(y) dy = \int_0^1 c \cdot y dy = c \cdot \left[\frac{1}{2} \cdot y^2 \right]_0^1 = c \cdot \frac{1}{2} \quad \Rightarrow \quad \underline{\underline{c = 2}}$$

b) Rita upp täthetsfunktionen

$$f_Y(y) = \begin{cases} 2 \cdot y & 0 < y \leq 1 \\ 0 & \text{annars} \end{cases}$$



www.matstat.org

31

Beräkning av sannolikheter för kontinuerliga slumpvariabler

c) Hitta fördelningsfunktionen $f_Y(y) = \begin{cases} 2 \cdot y & 0 < y \leq 1 \\ 0 & \text{annars} \end{cases}$

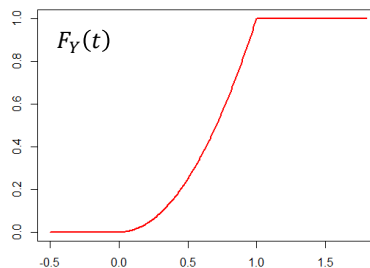
$$F_Y(t) = \int_{-\infty}^t f_Y(y) dy = \int_0^t 2 \cdot y dy = 2 \cdot \left[\frac{1}{2} \cdot y^2 \right]_0^t = t^2 \quad \text{för } 0 < t \leq 1$$

$$F_Y(t) = 0 \quad \text{för } t < 0 \quad (\text{se bild ovan})$$

$$F_Y(t) = 1 \quad \text{för } t > 1$$



$$F_Y(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ t^2 & 0 < t \leq 1 \\ 1 & t > 1 \end{cases}$$



www.matstat.org

32

Jämförelse av diskreta och kontinuerliga slumpvariabler

Diskret slumpvariabel	Kontinuerlig slumpvariabel
sannolikhetsfunktion	täthetsfunktion
$P(X = k) = p_X(k)$	slh. är noll för ett enskilt reellt värde
$0 \leq p_X(k) \leq 1$	$f(x)$ kan bli större än 1
$\sum_{k \in \Omega} p_X(k) = 1$	$\int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx = 1$
$P(A) = \sum_{k \in A} p_X(k)$	$P(a < X \leq b) = \int_a^b f_X(x) dx$

www.matstat.org

33

Jämförelse av diskreta och kontinuerliga s.v.

Diskret slumpvariabel	Kontinuerlig slumpvariabel
fördelningsfunktion	fördelningsfunktion
$F_X(a) = P(X \leq a)$	$F_X(a) = P(X \leq a)$
$F_X(a) = \sum_{k \leq a} p_X(k)$	$F_X(a) = \int_{-\infty}^a f_X(x) dx$
$P(a < X \leq b) = F_X(b) - F_X(a)$	$P(a < X \leq b) = F_X(b) - F_X(a)$
$p_X(k) = F_X(k) - F_X(k-1)$	$f_X(x) = \frac{d}{dx} F_X(x)$
$P(X > a) = 1 - F_X(a)$	$P(X > a) = 1 - F_X(a)$
$F_X(x)$ monotont växande från 0 till 1	$F_X(x)$ monotont växande från 0 till 1

www.matstat.org

34